# モンテカルロシミュレーションを用いた CTAハードウェア仕様の検証

#### 京都大 増田周

井川大地<sup>A</sup>、大石理子<sup>B</sup>、大竹峻平<sup>C</sup>、櫛田淳子<sup>A</sup>、 窪秀利、郡司修一<sup>C</sup>、齋藤隆之、榊直人<sup>D</sup>、 西嶋恭司<sup>A</sup>、吉越貴紀<sup>B</sup>、他 CTA-Japan Consortium

京大理、東海大理<sup>A</sup>、東大宇宙線研<sup>B</sup>、山形大理<sup>C</sup>、KIT<sup>D</sup>



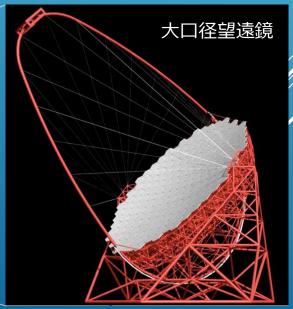
# Cherenkov Telescope Array (CTA)

- ▶ 大口径望遠鏡 (LST)
  - ▶ 23 m □径

エネルギー閾値を出来るだけ下げるためにどのような ハードウェアパラメータが必要か検証する

- ▶ 20 GeV 1 TeV のエネルギーのガンマ線を狙う





#### 方法

▶ 空気シャワーシミュレーションの "CORSIKA" と組み合わせた、CTAヨーロッパグループ開発の望遠鏡シミュレーションプログラム "sim\_telarray" を用いCTA大口径望遠鏡の性能の評価

▶ 光検出器の光電子増倍管からの信号波形幅やアフター パルスの発生確率の違いによる望遠鏡性能への影響を 検証

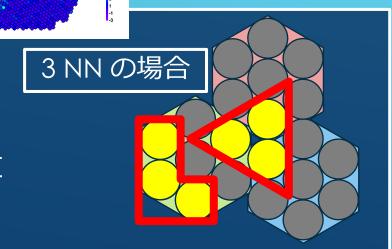
### 観測する上でバックグラウンドとなる事象

- ▶ 宇宙線バックグラウンド
  - ▶ 陽子やヘリウムなどのハドロンや電子、2次宇宙線ミューオン

- Night Sky Background (NSB)
  - ▶ 星の光や、大気蛍光による夜光バックグラウンド
  - ▶ NSBフォトンは1カメラピクセル当たり<u>約 200 MHz</u>のレートで 検出される

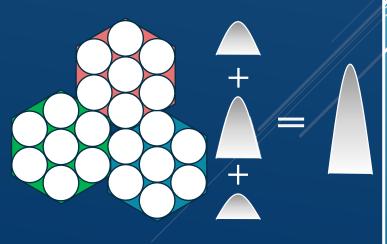
## 2タイプのトリガー

- ► NN logic trigger
  - ▶ ある一定数以上(例えば3個以上) の隣接するカメラピクセルの 信号が同時に閾値を超えた場合に トリガーされる



Entries 1 Mean 3.497 RMS 24.2

- ► Analog Sum trigger
  - ▶ 21ピクセルの信号をアナログ的に 足し合わせ、閾値を超えた場合に トリガーされる
  - ▶ その際アフターパルスの影響を 除去するためにパルスを切り取る 「クリッピング」をしてから足す



#### 1ピクセル当たりのレート

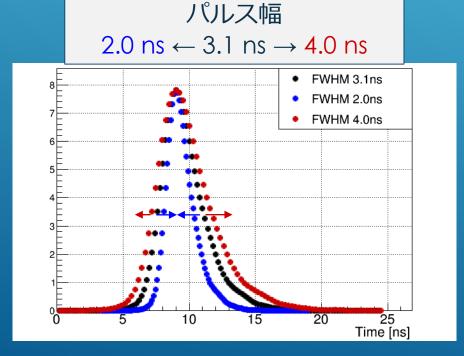
- ▶ 2種類の成分: NSB・アフターパルス
  - ▶ 低閾値側ではNSBが、高閾値側ではアフターパルスが優勢



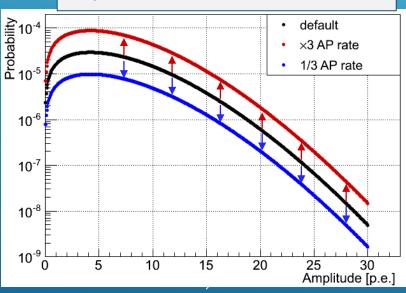
PMT内の残留ガスと電子の衝突によるイオンフィードバックにより発生する

#### NSBによるトリガーレートの評価

- ▶ シャワーを振らず、NSBのみのシミュレーション
- ▶ パルス幅を変えた場合とアフターパルス確率を変えた場合での変化を比較する

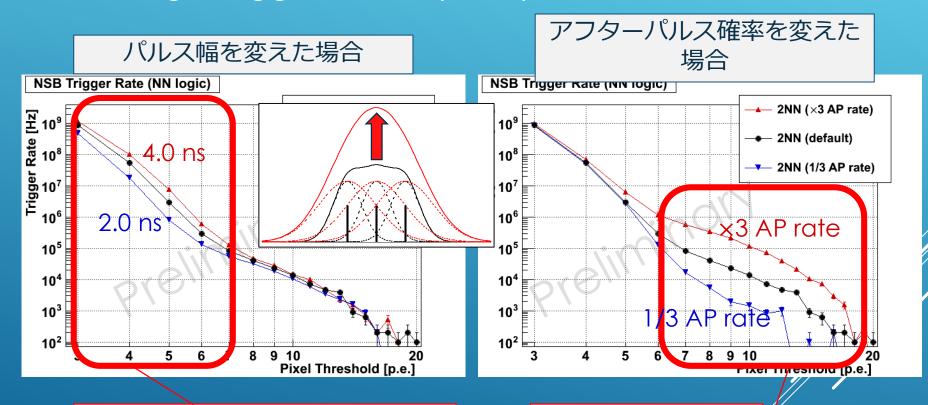






#### NSBによるトリガーレートの評価

▶ NN logic trigger の場合 (2 NN)

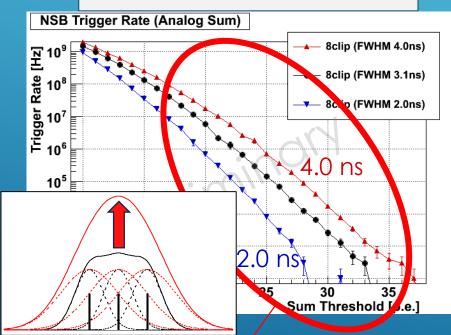


パルス幅が広がると 各々のパルスが積み重なりあい、 閾値にかかりやすくなる 高閾値側は アフターパルスが 効いてくる!

#### NSBによるトリガーレートの評価

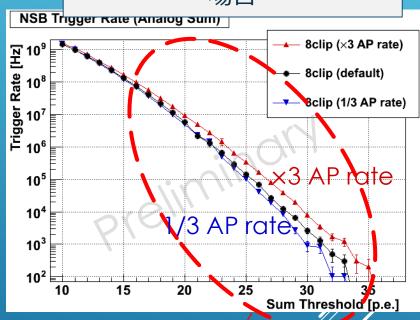
▶ Analog Sum trigger の場合 (clipping level 8 p.e.)

#### パルス幅を変えた場合



NN logic の場合と同様の理由で レートが大きく変化する





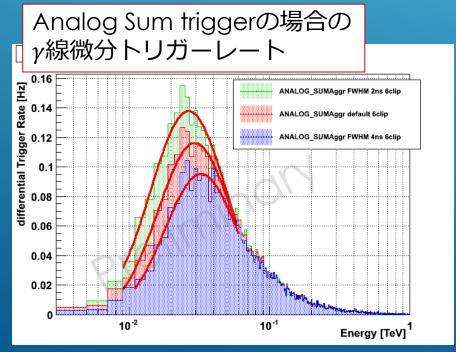
クリッピングの効果 アフターパルスレートには ほとんど左右されない

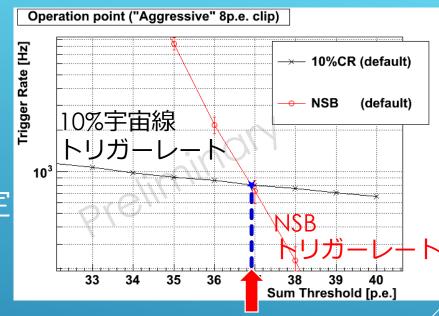
# エネルギー閾値の評価

▶ ステレオトリガーで

NSBトリガーレート = 10 % 宇宙線トリガーレート

となるようにトリガー閾値を設定



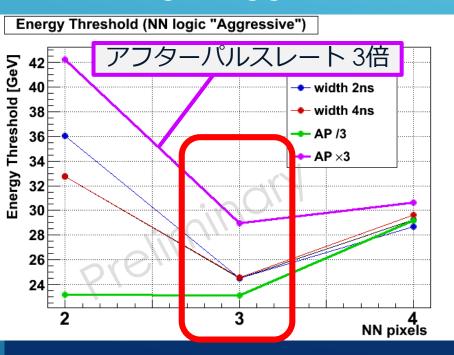


#### **Operation Point**

▶ かに星雲のFluxを仮定した場合のγ線の微分トリガーレートを計算、ピークをエネルギー閾値と定義

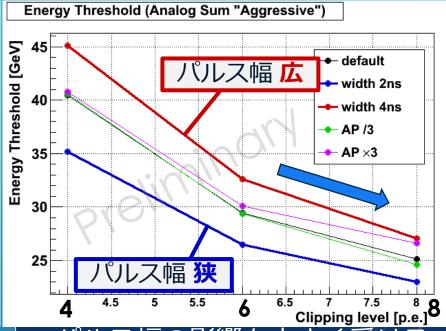
### エネルギー閾値

▶ NN logic trigger の場合



- ▶ 3 NN が最も有効で、エネルギー 閾値は 25 GeV 程度
- ▶ アフターパルス確率により閾値は 大きく変化を受ける

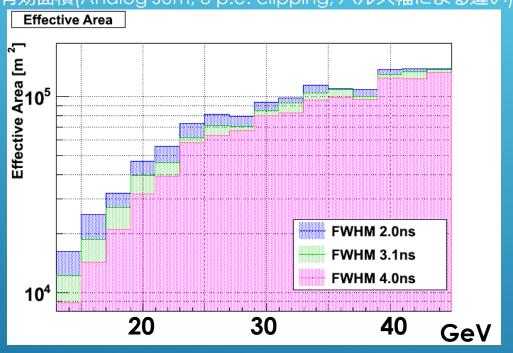
▶ Analog Sum trigger の場合



- ▶ パルス幅の影響を大きく受ける⇒ 狭いパルス幅が求められる
- ▼ エネルギー閾値はまだ下げられる可能性が・・・・⇒ クリッピングレベルをさらに詳しく調べる必要がある

# 観測に与える影響(e.g. GRB)

有効面積(Analog Sum, 8 p.e. clipping, パルス幅による違い)



- ▶ Fermi -LATでは過去に GRBから数十GeVの 光子を検出
- ▶ エネルギー閾値の上下 は有効面積の上下(特に 低エネルギー側)を意味

▶ 例えば20GeVでは有効面積はパルス幅が4 nsの時火比べ、 3 ns, 2 ns幅の方が1.2倍,1.5倍広くなり、その分GRBの検出 確率も上がる

## Summary

- ▶ CTAグループ独自のMCシミュレーションプログラムを用いて、 CTA大口径望遠鏡のハードウェア仕様の検証を行った
- ▶ 信号パルス幅とアフターパルスの波高値分布を変え、 バックグラウンド・NSBのトリガーレートにどのような影響を 及ぼすかが理解できた
  - ▶ パルス幅、アフターパルス分布の変化に対して、2種類のトリガー アルゴリズムはそれぞれ異なる振る舞いを見せた
- バックグラウンドのトリガーレートからトリガー閾値を決め、 γ線のエネルギー閾値を見積もった
  - ▶ 結果から、低エネルギー閾値の実現には以下のことが求められる
    - ▶ NN logic triggerの場合、アフターパルスレートは 0.02 % (>4 p.e.) 以下にする必要がある
    - ▶ Analog Sum triggerの場合、可能な限りパルス幅を狭くする
  - ▶ Analog Sum triggerに関してはクリッピングについてさらに検証 する必要がある